

INGENIEUR CONSULTANT

MULTIMEDIA – FLASH DEVELOPPEMENT WEB

1 – PRINCIPALES COMPETENCES

Informatique et systèmes d'information :

- Conception, développement, validation et déploiement d'applications multimédia,
- Conception, développement, validation et déploiement d'applications client serveur avec bases de données,
- Tests, contrôles, et optimisation d'applications web. (XML, flash, ...)

Niveaux d'intervention :

- Analyse des besoins, rédaction du cahier des charges, spécifications fonctionnelles et techniques.
- Réalisation, suivi, déploiement, contrôle qualité.
- Intégration de contenu infographique (utilisation des outils infographiques).

Connaissances informatiques :

Expertise	:	AS3
Langages	:	ActionScript 3.0, HTML, PHP 5, CSS, SQL.
Bureautique	:	Microsoft Office, Open Office
Outils	:	Flash develop, flex builder.
Systèmes	:	Windows XP, MAC OSX
Multimédia	:	Flash, Photoshop, Premiere, Lightroom After Effects.

2 – EXPERIENCE PROFESSIONNELLE : DEVELOPPEUR FLASH

Octobre 2009 : Module Application . Trans-faire

Développement d'une application multimédia pour la société Trans-faire.

Environnement technique : Flash CS3, Flex builder 3. AS2

SEPTEMBRE 2009 : Serious game . PARASCHOOL

Développement d'un serious Game AVESNES pour la société Paraschool.

Environnement technique : Flash CS3, Flex builder 3. AS3

MAI 2009 à JUIN 2009 : Serious game . PARASCHOOL

Développement d'un serious Game ONAC pour la société Paraschool.

Environnement technique : Flash CS3, Flex builder 3. AS3

Mars 2009: Formation . EXELINE

Formateur flash pour plusieurs entreprise pour la société Exeline

Environnement technique :Flash CS4. AS3

Janvier 2006 à Février 2009 : Serious game . PARASCHOOL

Développement d'un serious Game Groupe Alpha pour la société Paraschool.

Environnement technique : Flash CS3, Flex builder 3. AS3

Avril 2008 à Mai 2008 : Serious game . GIMAGIN

Développement d'un mini site gaz de France pour la société Gimagin.
Jeux, interactivité, site en immersion.

Environnement technique : Flash CS4, Flex builder 3. AS3. Vidéo en 3D

Mars 2008 : Application online . KEWEGO.

Développement d'une application karaoké online pour la société Kewego.

Environnement technique : Flash dévelop. AS3. Vidéo streaming.

Mars à Mai 2008 : Site GoomRadio . GOONMEDIA

Front office du site GoomRadio.

Intégration et développement de modules en collaboration avec développeurs flex.
Participation à élaboration technique.

Environnement technique : Flex Builder. AS3. Flux radio en streaming.

Janvier 2008: Module E-learning. ORCA

Modules e-learning pour la société ORCA. Jeux Quizz, etc...

Environnement technique : Flash dévelop. AS3. Javascript

Décembre à Janvier 2008: Site internet. EuroRSCG

Renfort équipe développeur flash pour la société EuroRSCG.
Plusieurs travaux sur sites internet de l'agence.

Environnement technique : Flash dévelop. AS2. PHP. XML

Novembre 2007: Module E-learning. ORCA

Modules e-learning pour la société ORCA. Jeux Quizz, etc...

Environnement technique : Flash dévelop. AS3. Javascript

Octobre 2007: Module E-learning. ORCA

Modules e-learning pour la société ORCA. Jeux Quizz, etc...

Environnement technique : Flash dévelop. AS3. Javascript

Avril 2007-Juillet 2007: Site internet flash. MRM Partners

Sites en flash pour l'agence. Refontes, ajouts de modules, finition.

Environnement technique : Flash développ. AS2. Javascript

Janvier 2007-Mars 2007: Applications setup Box. Bluestreak Network

Application flash pour player matchBlue.
Réalisation d'applications démos pour setup Box.

Environnement technique : Flash CS3, AS2, MatchBlue.

Janvier 2005-Décembre 2007: Site internet-Applications. INSEP

Poste de développeur flash dans cellule multimédia à l'INSEP.
Réalisation du site internet en flash.
Réalisation de modules e-learning en flash.
Réalisation d'animations en flash.

Environnement technique : Flash MX 2004, AS2, Photoshop, Poser, 3dsmax.

Février 2003-Juin 2003 : Applications E-learning, INT

Stage développeur flash à l'INT.
Réalisation de CD-ROMS e-learning en flash 5.

Environnement technique : Flash 5, AS1.

2 – EXPERIENCE PROFESSIONNELLE : AUDIOVISUELLE

1994-2002: Tournages

8 ans : expériences professionnelles en tant qu'assistant caméra, cadreur.
Nombreux téléfilms, long métrages, reportages TV...

3 – FORMATION ET LANGUES

- 2003 :** **Mastère en ingénierie des Médias Numériques ESIEE,INA.**
- 1993 :** **BTS Section image Ecole Nationale Supérieure Louis Lumière**
- 1990 :** **Licence de Mathématique USTLL Montpellier**

Langues étrangères :

Anglais : lu, écrit, parlé (technique)

Espagnol : lu, écrit, parlé (technique)

4 – DIVERS

Permis B.

Compétences annexes : réalisation, montage, scénario, photographie argentique et numérique, danse.

Voyage : Europe, Asie, Amérique latine.

Profil Viadeo :

<http://www.viadeo.com/recherche/profil/?memberId=002Ik940aygnaib>